

08

Enti e Progetti

Porti persone in un territorio? Fai conoscere loro chi ci vive

Ente

Persona del posto

Ospite

Staff

The screenshot shows the 'Un mese in valle' project page on the Unodelposto app. The page is titled 'Un mese in valle' and includes a status bar indicating 'Approvato' and 'In corso - fino al 3 novembre'. The project is associated with 'Associazione Valli Aperte' and runs from October 6 to November 3, 2026, in the area of Paese, Ronco Canavese, and Valprato Monatana.

Accesso dei partecipanti
Chi entra con il link o con il codice diventa Partecipante: vede le esperienze riservate e ha il badge nelle candidature.

CODICE DA DIRE A VOCE
VALLE26 [Copia]

LINK DA INVIARE
<https://www.unodelposto.it/p...> [Copia]
Via WhatsApp o email: un click e sono dentro.

Da girare alle persone del posto
La pagina pubblica: WhatsApp, bacheca, giornale locale.
<https://www.unodelposto...> [Copia]

ESPERIENZE 6 4 in programma	INCONTRI CONCLUSI 2 0 confermati da chi accoglie
PERSONE DEL POSTO COINVOLTE 3	OSPITI CHE HANNO PARTECIPATO 5 +1 attesi ai prossimi incontri

Un **Ente** è un'associazione, un Comune, una Pro Loco, una cooperativa di comunità, una scuola o un'università. Un **Progetto** è un'iniziativa a tempo in un territorio: una residenza temporanea, un festival, un gemellaggio, uno scambio tra scuole, un campo estivo. L'Ente porta un gruppo di persone in un posto per un periodo, e chiede alla gente del posto di farglielo conoscere.

L'Ente apre il Progetto, le persone del posto propongono esperienze collegate, i partecipanti si candidano. L'Ente coordina, non controlla: le esperienze le propongono sempre persone. Tutto è gratuito, anche per l'Ente.

IN BREVE

L'Ente apre il Progetto

Periodo, comuni del territorio, cosa chiedete alle persone del posto. Lo staff verifica l'Ente e controlla il Progetto.

Le persone del posto propongono

Dalla pagina pubblica del Progetto aderiscono o propongono un'esperienza già collegata.

I partecipanti entrano con un codice

Con il codice o il link dell'Ente vedono anche le esperienze riservate a loro.

Numeri per la rendicontazione

Il Bilancio si aggiorna da solo e si stampa o si scarica a fine Progetto.

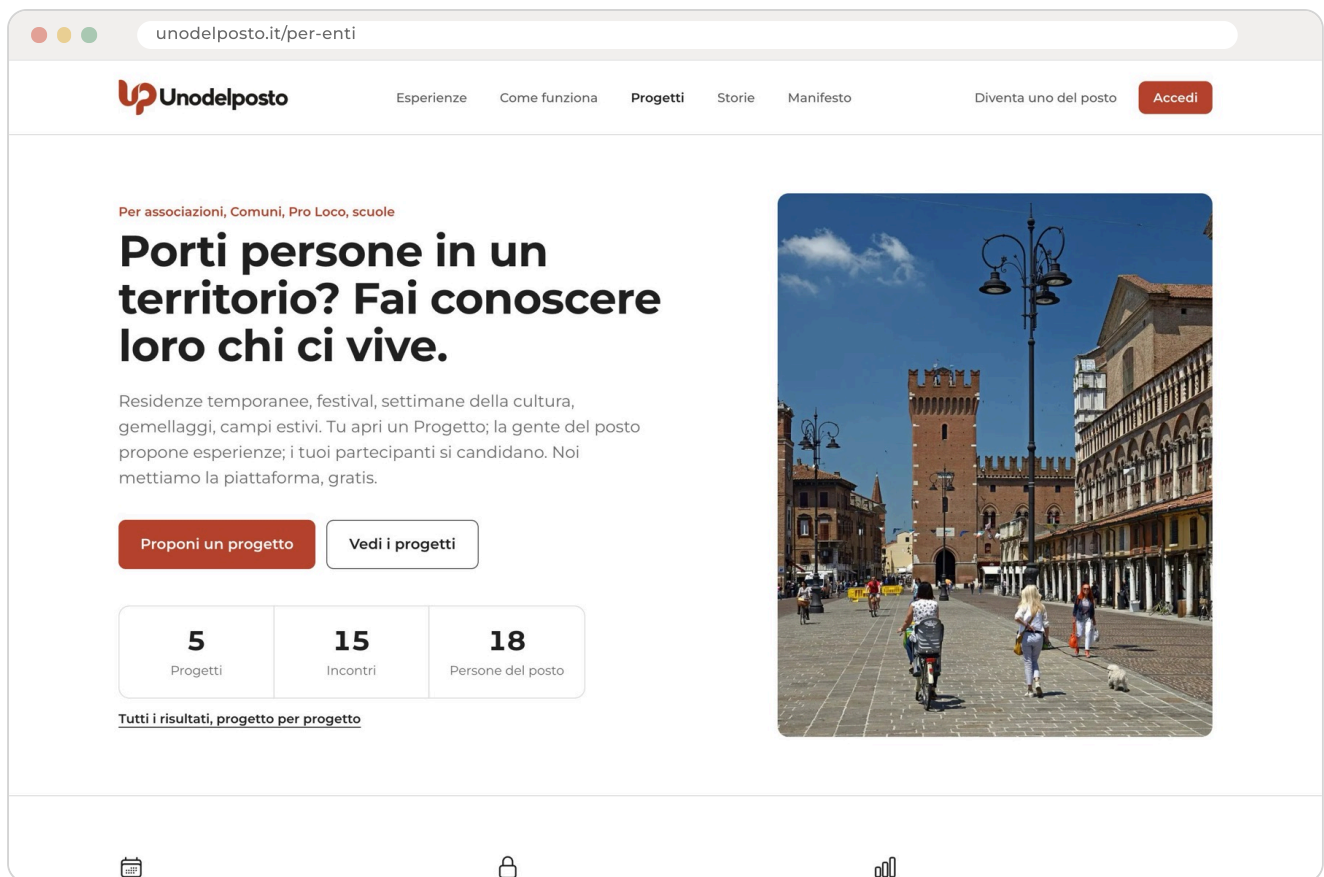
● Ente

Se gestisci un Ente

Dalla proposta dell'Ente fino ai numeri di fine Progetto.

■ Da dove si parte

La pagina pubblica *Per associazioni e Comuni* spiega come funziona; il pulsante **Proponi un progetto** ti porta a registrare l'Ente. Non c'è un accesso separato per gli Enti: entri con il tuo account personale.



Proporre un Ente

- 1 Apri «Enti e progetti».** Nel menu dell'area personale trovi **Enti e progetti**. Clicca **Proponi un Ente**.
- 2 Compila i dati.** Nome dell'Ente, tipo, comune della sede, sito web, email pubblica, telefono pubblico (facoltativo) e telefono per lo staff (obbligatorio, non è pubblico). Poi «Chi siete, in due righe» e il logo, se vuoi.
- 3 Aggiungi gli altri dati, se li hai.** In «Altri dati: indirizzo, PEC, dati fiscali, social». Sono facoltativi, ma aiutano lo staff a verificarvi più in fretta.
- 4 Invia.** Clicca **Crea l'Ente e passa al progetto**. L'Ente resta **In verifica** e intanto puoi già preparare il primo Progetto.

Il modulo «Proponi un Ente».



Buono a sapersi. Lo staff di Unodelposto verifica ogni Ente prima di renderlo pubblico, in pochi giorni: chi arriva da fuori deve potersi fidare. Dopo la verifica, accanto al nome compare «verificato».

■ La pagina dell'Ente nell'area personale

In **Enti e progetti** vedi gli Enti che gestisci. Con **Apri** entri nella pagina dell'Ente, dove trovi:

- **Progetti:** l'elenco con stato, periodo e numero di esperienze. In alto a destra c'è **Nuovo progetto**.
- **Dati dell'Ente:** modifichi e premi **Salva**.
- **Esperienze nei vostri progetti:** la casella **Le approviamo noi prima della pubblicazione**. Se la attivi, ogni esperienza collegata ai Progetti dell'Ente passa prima da te e dagli altri gestori.
- **Gestori:** le persone che gestiscono l'Ente, ognuna con il proprio account.

The screenshot shows the 'unodelposto.it/app/enti/associazione-valli-aperte' page. On the left is a sidebar with navigation links: Home, Esplora, Partecipazioni, Chat, Notifiche (with a red badge '1'), Profilo, Diventa uno del posto, Proposte degli Ospiti, Preferiti, Recensioni, and Enti e progetti (highlighted). The main content area is titled 'Associazione Valli Aperte' and features a '+ Nuovo progetto' button. Below this is a 'Progetti' section showing a project 'Un mese in valle' with dates '6 ott - 3 nov 2026' and location 'Paese, Ronco Canavese, Valprato Monatana', with 6 experiences. The 'Dati dell'Ente' section contains a form with fields for: Nome (Associazione Valli Aperte), Tipo (Associazione), Comune della sede (Ronco Canavese (TO)), Sito web (https://valliaperte.esempio.it), Email pubblica (info@valliaperte.esempio.it), Telefono pubblico (+39 0123 456789), and Telefono per lo staff. There are also checkboxes for 'Le approviamo noi prima della pubblicazione' and 'Non è pubblico: lo usiamo solo noi per verificarvi o chiarire dubbi'. On the right, there are two informational boxes: 'Associazione Valli ... verificato' and 'Esperienze nei vostri progetti' which explains the experience system. At the bottom right is a 'La vostra Rete' section with a 'Scopri la Rete' button. The bottom of the sidebar shows a user profile for 'Sara Rolando' from 'Ronco Canavese' with an 'Esci' button.

La pagina dell'Ente: Progetti, dati e impostazioni.

Dopo la verifica compaiono anche **La vostra Rete**, **Persone affidate** e **Verifiche d'identità**: sono funzioni separate dai Progetti.

■ Gestori e inviti

Ogni gestore è **Referente** (dell'Ente) o **Gestore**. Tutti creano e seguono Progetti; i referenti dell'Ente, in più, aggiungono e tolgono gestori. Per aggiungere qualcuno scrivi la sua email in «Aggiungi un gestore», scegli il ruolo e premi **Aggiungi**. Chi non ha un account riceve un invito e diventa gestore quando crea l'account e verifica l'email.

■ Creare un Progetto

Clicca **Nuovo progetto**. Il modulo ha quattro parti.

- 1 Il progetto.** Nome, sottotitolo (una frase: cosa è e per chi), descrizione di almeno 120 caratteri e il sito o la pagina del Progetto.
- 2 Quando e dove.** Le date «Dal» e «Al» (al massimo 120 giorni), i comuni del territorio (ne aggiungi uno alla volta), il raggio attorno ai comuni in km per chi vive nei paesi vicini (0 = solo i comuni in lista) e, se vuoi, quante persone arrivano.
- 3 Cosa chiedete alle persone del posto.** Due righe che compaiono in evidenza sulla pagina del Progetto. Parla a una persona del paese, non a un ufficio. Qui scegli anche **Chi può candidarsi alle esperienze del progetto** (vedi sotto).
- 4 Copertina.** Una foto vera del territorio.

Clicca **Salva la bozza**. Il Progetto resta in **Bozza**.

unodelposto.it/app/enti/associazione-valli-aperte/progetti/nuovo

Unodelposto

Home
Esplora
Partecipazioni
Chat
Notifiche
Profilo

Diventa uno del posto
Proposte degli Ospiti
Preferiti
Recensioni
Enti e progetti

Sara Rolando
Ronco Canavese
Esci

Nuovo progetto

Il progetto

Nome*
Es. Stai – Wild working in Valle Monatana

Sottotitolo
Una frase: cosa è e per chi. Compare sotto il titolo e nelle anteprime.

Descrizione*
Almeno 120 caratteri. Niente prezzi né quote: per quelli linka il vostro sito. 0 / 6000

Sito o pagina del progetto
https://

Quando e dove

Dal* gg/mm/aaaa **Al*** gg/mm/aaaa

Il modulo «Nuovo progetto».

! Attenzione. Zero denaro, anche per l'Ente. Nella descrizione niente prezzi né quote: un eventuale contributo per alloggio o altro è un accordo tra l'Ente e i partecipanti, resta fuori da Unodelposto e va sul sito dell'Ente. Nessuna quota dà diritto a un'esperienza.

■ Chi può candidarsi

Scegli una di tre regole, valida per tutto il Progetto:

- **Tutti, salvo scelta diversa della persona del posto:** le esperienze sono pubbliche, ma chi propone può riservare la sua ai partecipanti.
- **Solo i partecipanti, salvo scelta diversa della persona del posto:** invisibili a chi non ha il codice, ma chi propone può aprire la sua a tutti.
- **Solo i partecipanti, sempre:** nessuno può aprirle a tutti; chi vuole farlo pubblica fuori dal Progetto.

Un'esperienza **riservata** esiste solo per i partecipanti: fuori dal gruppo non se ne vedono titolo, data né autore. La pagina pubblica mostra solo quante sono.

■ Inviare il Progetto al controllo

Dopo il salvataggio arrivi alla pagina di gestione del Progetto. Se manca qualcosa, un riquadro elenca cosa completare: descrizione, periodo, almeno un comune, le due righe per le persone del posto, la copertina. Quando è tutto a posto compare **Il progetto è completo** con il pulsante **Invia in approvazione**.

STATO	COSA SIGNIFICA
In approvazione	Lo staff lo sta esaminando. Intanto puoi aggiungere richieste.
Approvato	La pagina pubblica è online.
Rifiutato	Leggi il motivo, correggi e invialo di nuovo.
Sospeso	Lo staff ha nascosto la pagina. Il motivo è scritto in alto.

Se l'Ente è ancora in verifica puoi inviare lo stesso: il Progetto sarà approvato appena l'Ente è verificato.

La pagina di gestione del Progetto

The screenshot displays the 'Un mese in valle' project management interface. The header shows the project name and dates. The main content area is divided into several sections: 'Accesso dei partecipanti' with a code 'VALLE26' and a link; 'Da girare alle persone del posto' with a public page link; 'Da stampare' with options for A4 flyers; and 'Sul vostro sito' with a code for website integration. A sidebar on the left provides navigation options, and a user profile for Sara Rolando is visible at the bottom left.

Accesso dei partecipanti, link per le persone del posto e numeri in breve.

- **Accesso dei partecipanti.** Il *codice da dire a voce* e il *link da inviare* via WhatsApp o email, ognuno con il suo **Copia**. Chi entra con l'uno o con l'altro diventa Partecipante.
- **Da girare alle persone del posto.** Il link alla pagina pubblica del Progetto, per WhatsApp, la bacheca, il giornale locale. Da lì le persone del posto propongono esperienze.
- **Da stampare.** Due locandine A4 con QR: **Locandina per chi vive qui** (porta alla pagina del Progetto) e **Locandina per i partecipanti** (porta alla pagina d'ingresso, con il codice). Si stampano o si salvano in PDF.
- **Sul vostro sito.** Un codice da incollare nel sito dell'Ente: mostra le prossime esperienze aperte a tutti e si aggiorna da solo. Le riservate non compaiono. Usa **Copia il codice** e controlla con **Anteprima**.



Consiglio. Se il codice o il link finiscono in mani sbagliate, apri «Il codice o il link sono finiti in mani sbagliate?», scegli *Rigenera entrambi*, *Solo il codice* o *Solo il link* e premi **Rigenera**. I vecchi accessi smettono di funzionare; chi è già entrato resta dentro.

■ Le schede del Progetto

Sotto ci sono le schede **Calendario** (le esperienze collegate, mese per mese e in elenco), **Persone del posto** (chi ha pubblicato e chi ha solo aderito), **Richieste**, **Partecipanti**, **Annunci** e **Bilancio**. Dei partecipanti vedi nome, comune e numero di incontri, mai i contatti. Con **Rimuovi** togli una persona: non vedrà più le esperienze riservate, ma le candidature già approvate restano.

■ Approvare, non accettare, scollegare

Se hai attivato **Le approviamo noi prima della pubblicazione**, le esperienze proposte compaiono in cima, in **Da approvare**. Le leggi con **Leggi la proposta**.

- **Approva la proposta:** nella fase pilota, dopo l'Ente serve anche il controllo dello staff prima che l'esperienza sia visibile.
- **Non accettare:** scrivi un motivo. L'esperienza torna in bozza alla persona del posto, si scollega dal Progetto, e lei può pubblicarla fuori dal Progetto.

Se la casella è spenta, le proposte passano direttamente al controllo dello staff e tu ricevi solo l'avviso. In ogni caso, nell'elenco del Calendario c'è **Scollega** per un'esperienza fuori tema: scrivi il motivo, l'esperienza resta pubblicata ma esce dal Progetto, e la persona del posto viene avvisata.



Buono a sapersi. L'Ente non modifica e non annulla le esperienze, non legge le chat, non vede email o telefono di nessuno e non approva le candidature. Il rapporto tra la persona del posto e i suoi Ospiti resta loro. Unica eccezione: le persone affidate all'Ente, con il loro consenso.

■ Le richieste

Una richiesta è un'idea concreta che una persona del posto può raccogliere, come «Una serata di racconti in dialetto». Funziona meglio di un invito generico. Nella scheda **Richieste**, nel riquadro **Nuova richiesta**, scrivi «Cosa vi piacerebbe», i dettagli e, se vuoi, una categoria, poi premi **Aggiungi**. La richiesta compare sulla pagina pubblica con il pulsante **Raccolgo questa**. Ogni richiesta è **aperta** o **raccolta**: quando è raccolta vedi da chi e con quale esperienza.

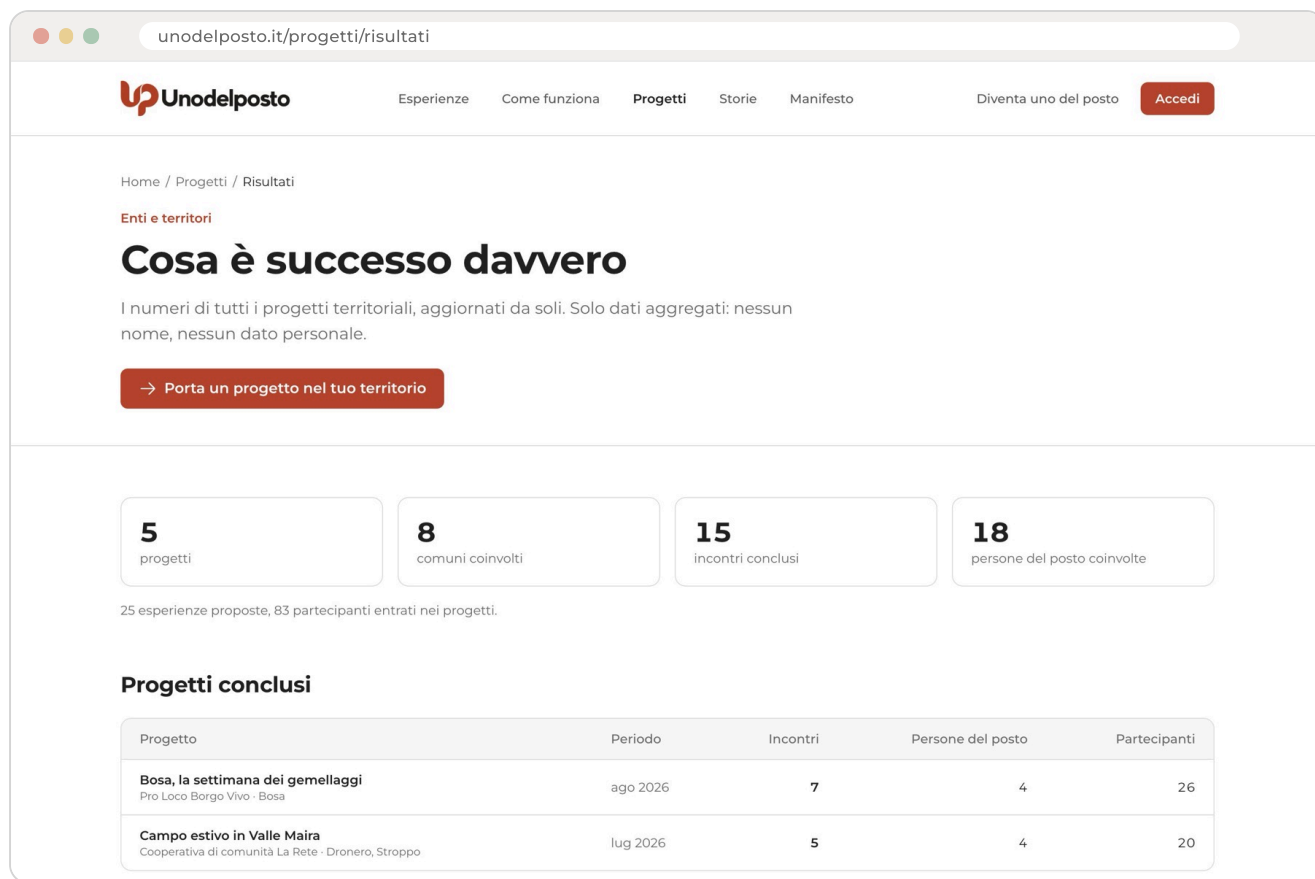
■ Gli annunci

Nella scheda **Annunci** scegli **A chi** (Persone del posto aderenti, Partecipanti, oppure Persone del posto e Partecipanti), scrivi il testo e premi **Invia**. Arriva come notifica ed email. Puoi mandare un annuncio al giorno per pubblico, e solo con il Progetto approvato. Non è una chat: si risponde candidandosi o aderendo. Il testo passa dalla moderazione, quindi niente richieste di denaro.

■ Bilancio e rendicontazione

Il Bilancio si aggiorna da solo: esperienze, incontri conclusi e confermati, persone del posto e Ospiti coinvolti, ore-persona stimate, voto medio, numeri per comune e per categoria. Tiene separato quello che è successo da quello che è in programma.

Per allegarlo a un rendiconto usa **Stampa o salva PDF** (con i loghi) oppure **Scarica CSV**. Contiene solo numeri aggregati e recensioni già pubbliche: nessun dato personale.



unodelposto.it/progetti/risultati

Unodelposto Esperienze Come funziona Progetti Storie Manifesto Diventa uno del posto Accedi

Home / Progetti / Risultati

Enti e territori

Cosa è successo davvero

I numeri di tutti i progetti territoriali, aggiornati da soli. Solo dati aggregati: nessun nome, nessun dato personale.

→ Porta un progetto nel tuo territorio

5
progetti

8
comuni coinvolti

15
incontri conclusi

18
persone del posto coinvolte

25 esperienze proposte, 83 partecipanti entrati nei progetti.

Progetti conclusi

Progetto	Periodo	Incontri	Persone del posto	Partecipanti
Bosa, la settimana dei gemellaggi Pro Loco Borgo Vivo - Bosa	ago 2026	7	4	26
Campo estivo in Valle Maira Cooperativa di comunità La Rete - Dronero, Stroppa	lug 2026	5	4	20

«Cosa è successo davvero»: i numeri di tutti i Progetti.

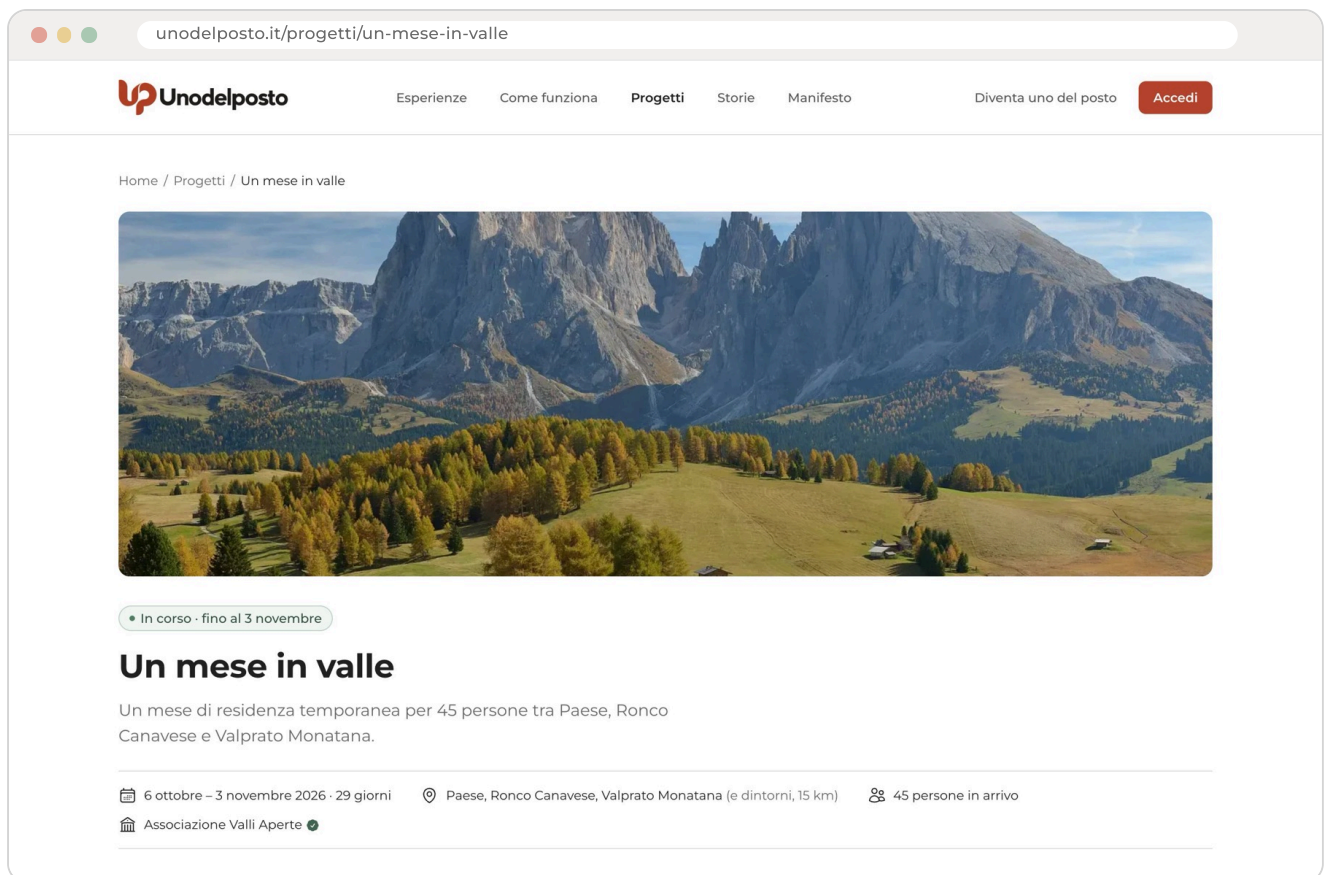
A Progetto concluso, la sua pagina pubblica mostra «Com'è andata» con i numeri. La pagina **Cosa è successo davvero** raccoglie i numeri di tutti i Progetti e la tabella di quelli conclusi.

● Persona del posto

Se vivi nel territorio del Progetto

Puoi dire «ci sono» o proporre subito un'esperienza.

Sulla pagina pubblica del Progetto, nel riquadro **Vivi qui?**, leggi cosa chiede l'Ente e trovi due strade.



La pagina pubblica del Progetto: un riquadro per chi vive qui, uno per i partecipanti.

- **Aderisco: contate su di me.** Un clic, nessun modulo. Dici all'Ente che ci sei e ricevi i suoi annunci. Puoi tornare indietro con **Ritira l'adesione**.
- **Proponi un'esperienza.** Apre il modulo della nuova esperienza già collegato al Progetto. Se non hai ancora il profilo del posto, il pulsante dice **Diventa uno del posto e proponi**.

Puoi anche scegliere un'idea tra le **Richieste aperte** e premere **Raccolgo questa**.

■ Proporre un'esperienza per il Progetto

- 1 **Controlla il Progetto in alto.** Sopra il modulo c'è il nome del Progetto; con **Scollega** proponi fuori dal Progetto.
- 2 **Resta nei limiti.** Data nel periodo del Progetto, comune nel territorio o entro il raggio scelto dall'Ente.
- 3 **Scegli chi può candidarsi.** In **Chi può candidarsi?**: *Solo i partecipanti del progetto* (invisibile a tutti gli altri, serve il codice dell'Ente) oppure *Tutti*. Se l'Ente ha scelto «solo i partecipanti, sempre», la scelta è bloccata: per aprirla a tutti devi scollegare il Progetto.
- 4 **Invia.** Dal riepilogo invii la proposta per il controllo.

unodelposto.it/app/abitante/esperienze/nuova

Unodelposto

Home
Esplora
Partecipazioni
Chat
Notifiche
Profilo

Le mie esperienze
Proposte degli Ospiti
Preferiti
Recensioni
La tua regione

Nuova esperienza

1 Idea
2 Dove
3 Quando
4 Chi
5 Dettagli
6 Riepilogo

Compila i sei passi. "Avanti" e "Salva bozza" conservano i dati senza pubblicare; nel riepilogo invii la proposta per il controllo. Prima di uscire usa "Salva bozza".

Un mese in valle · Associazione Valli Aperte · 6 ott – 3 nov 2026 [Vedi il progetto](#) [Scollega](#)

L'idea

Categoria

Natura e passeggiate
Città e quartieri
Caffè e chiacchiere
Piazze e mercati
Parchi e giardini
Tramonti e belvedere
Lingua e conversazione
Storie e ricordi
Libri e letture
Giochi di una volta

Titolo

Es. Il mio quartiere a piedi, come lo vivo io
0 / 80

Descrizione

Cosa farete, dove andrete, perché ti piace. Scrivi come parli. Almeno 150 caratteri.

Giulia Ferrero
Torino
Esci

Il modulo della nuova esperienza, già collegato al Progetto.

Buono a sapersi. Le regole della fase pilota valgono anche qui: categorie limitate, al massimo 6 Ospiti, al massimo 3 ore, luoghi pubblici. Nessuna esperienza esce senza il controllo dello staff. Se l'Ente approva le esperienze del Progetto, prima passa da lui.

Se crei un'esperienza normale che rientra in un Progetto attivo, nel passo «Quando» ti chiediamo se collegarla: **Sì, collega** o **No**. Se l'Ente scollega la tua esperienza, resta pubblicata ma esce dal Progetto e ricevi il motivo. Nelle candidature, l'etichetta «Partecipante» col nome del Progetto dice che l'Ente ha ammesso quella persona, non che ne ha verificato l'identità.

● Ospite

Se partecipi a un Progetto

L'Ente ti ha dato un codice o un link: con quello entri nel Progetto.

- 1 Usa il link o il codice.** Il link (via WhatsApp o email) ti porta dentro con un clic. Il codice, detto a voce o letto sulla locandina, va inserito nella pagina «Hai il codice del progetto?»: poi premi **Entra nel progetto**.

- 2 **Accedi o crea l'account.** Se non ce l'hai, ne crei uno gratuito e verifichi l'email.
- 3 **Guarda le esperienze.** Arrivi in Esplora con le esperienze del Progetto, anche quelle riservate. Sulla pagina del Progetto ora c'è **Esplora le esperienze del progetto.**
- 4 **Candidati.** Come per ogni esperienza. Chi la propone vede che fai parte del Progetto.

The screenshot shows a web browser window with the URL `unodelposto.it/progetti/scambio-tra-scuole-matera-accoglie/entra`. The page header includes the Unodelposto logo and navigation links: Esperienze, Come funziona, **Progetti**, Storie, and Manifesto. A user profile 'Marco MB' is visible in the top right. The main content area features a card for 'Rete Scuole Aperte' (verified) with the text: 'Hai il codice del progetto? Rete Scuole Aperte lo dà a chi partecipa a Scambio tra scuole: Matera accoglie. Inseriscilo qui: vedrai anche le esperienze riservate e potrai candidarti.' Below this is a text input field containing 'ES. STAI26' and a black button labeled 'Entra nel progetto'. A link 'Torna alla pagina del progetto' is at the bottom of the card. The footer contains the Unodelposto logo, a mission statement, and four columns of links: Esplora (Esperienze, Come funziona, Diventa uno del posto, Storie, Progetti territoriali), Chi siamo (Manifesto, Sicurezza e fiducia, Domande frequenti, Contatti), and Legale (Termini di servizio, Privacy, Cookie, Regole della comunità, Crediti fotografici).

La pagina per inserire il codice del Progetto.

Buono a sapersi. Le esperienze sono proposte da persone, non dall'Ente, e sono sempre gratuite: nessuna quota pagata all'Ente dà diritto a parteciparvi.

● Staff

Cosa fa lo staff

Due controlli, prima che qualcosa diventi pubblico.

Lo staff di Unodelposto **verifica ogni Ente** con fonti pubbliche come sito, PEC o albo, e lo approva o lo rifiuta con un motivo. Poi **controlla ogni Progetto** inviato: lo approva, lo rifiuta con un motivo o, se serve, lo sospende. Nella fase pilota controlla anche ogni esperienza prima che sia visibile. L'Ente riceve un'email a ogni decisione.

Domande frequenti

L'Ente può pubblicare le esperienze a suo nome?

No. Chi lavora nell'Ente e vuole proporre qualcosa, come una cena di benvenuto, lo fa con il suo account e la collega al Progetto.

Il nostro Progetto prevede un contributo per l'alloggio. Possiamo scriverlo?

Non sulla pagina del Progetto. Le quote sono un accordo tra l'Ente e i partecipanti e restano fuori da Unodelposto: vanno sul sito dell'Ente, che puoi linkare. I testi con prezzi o quote vengono segnalati alla moderazione.

Un partecipante non trova le esperienze riservate. Perché?

Probabilmente non è ancora entrato con il link o il codice. Finché non lo fa, le esperienze riservate per lui non esistono. Un annuncio ai partecipanti può ricordargli il codice.

Hai un dubbio o un'idea?

Scrivi nelle Discussions della repository [unodelposto-community](#) oppure a info@unodelposto.it. Le guide si aggiornano con il sito: controlla sempre l'ultima versione.

